



YAYASAN RETRO KOMPUTER LAMPUNG

(KURSUS & PELATIHAN KOMPUTER)

Alamat : Jalan Galunggung Raya R.23, Telp. 081379946742
Way Halim - Bandar Lampung, 35141

Website : kursuskomputerlampung.com

Email : info@retrokomputer.com

Silabus Pembelajaran Desain CorelDraw



A. Pengantar

Pada kelas ini Anda akan mendapatkan materi CorelDraw meliputi : pengenalan desain grafis, pengenalan format gambar, membuka lembar kerja CorelDraw, menggunakan tools pada option bar, membuat objek seperti logo, baju, stample, denah lokasi, undangan, sertifikat, dan banner

B. Materi Pembelajaran

Pertemuan	Materi (Unit Kompetensi)	Penjelasan
1-2	Pengenalan Desain Grafis, Membuka Lembar Kerja pada CorelDraw dan Membuat Basic Shape	Pada pertemuan ini dijelaskan : <ul style="list-style-type: none">- Pemahaman desain grafis, meliputi : pengertian desain grafis, jenis gambar, format gambar, dan warna- Penggunaan aplikasi paint dan paint 3D- Pengenalan lembar kerja baru pada CorelDraw- Membuat objek dengan interactive tool
3-4	Membuat Beberapa objek dan Desain Baju	Pada pertemuan ini dijelaskan : <ul style="list-style-type: none">- Membuat objek dengan Teknik shaping, seperti membuat logo android dan siger lampung- Membuat desain kaos, baju dan jaket- Membuat objek dengan teknik rotate seperti jam dan bunga
5-6	Membuat Logo atau Stample dan Golden Ratio	Pada pertemuan ini dijelaskan : <ul style="list-style-type: none">- Membuat teks melingkar atau mengikuti bentuk objek- Membuat stample atau logo- Membuat logo menggunakan golden ratio
7-8	Membuat Grafity Teks, Desain Kartun, dan Membuat Objek Dengan Efek 3D	Pada pertemuan ini dijelaskan : <ul style="list-style-type: none">- Membuat teks dengan bentuk yang menarik dengan berbagai efek dan variasi- Membuat desain kartun- Membuat gambar dengan mesh fill menjadi 3D
9-10	Membuat Denah Lokasi, Undangan, Sertifikat, dan Banner	Pada pertemuan ini dijelaskan : <ul style="list-style-type: none">- Membuat denah lokasi- Membuat desain undangan- Membuat sertifikat atau kartu nama- Membuat banner promosi atau social media
11- 12	Evaluasi dan Pengayaan	- Pengumpulan tugas akhir (<i>project</i>), evaluasi dari materi awal hingga akhir untuk persiapan <i>assessment</i> .
13	Assesment Corel Draw	- Uji Sertifikasi Kompetensi Online dan Praktikum

Catatan :

- Jumlah pertemuan **kelas reguler** bersifat mengikat, tetapi jika ada individu yang ingin memperdalam pertemuan karena dirasa kurang materi maka bisa mengatur janji dengan instruktur dan menambah biaya per pertemuan.
- Jumlah pertemuan **kelas privat** bersifat tidak mengikat, artinya instruktur melakukan penyesuaian materi secara maksimal dengan peserta didik.

C. Foto Kegiatan dan Karya Siswa



Membuat Logo



Desain Baju



Desain Undangan

D. Keterampilan dan Peluang Kerja

Peluang kerja setelah mengikuti kursus ini : graphic desinger content creator, usaha percetakan, guru desain grafis, contest design, UI UX desainer, branding agency, media masa periklanan



**Semua konten, ide, materi dan gambar adalah hak cipta dari RETRO Komputer Lampung.
Tidak diperkenankan mengambil atau menjiplak kata-kata bahkan konten dari
RETRO Komputer Lampung!**